

IConquerU 2.0, ya queda menos! (Feb 23 2012)

Escrito por Sevia

Jueves 23 de Febrero de 2012 10:17 - Última actualización Viernes 02 de Marzo de 2012 21:13

- IConquerU 2.0, ya queda menos! (Feb 23 2012) -



Queridos jugadores,

Desde IConquerU solo queremos pedirnos un poco mas de paciencia porque la version 2.0 de IConquerU está casi casi lista!!!. Sabemos que la espera se esta haciendo larga pero estamos poniendo todo nuestro empeño en esta nueva version.

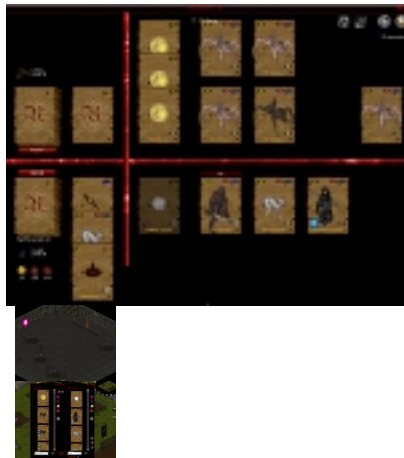
Entre otras cosas lo mas destacado de esta nueva version sera:

- Sistema de Rolplay embebido, y no bromeamos, podreis jugar a Rolplay literalmente dentro de IConquerU
- Implementacion extendida del sistema de crafting, incluyendo nuevos objetos a ser modelados, nuevos materiales, minas y un largo etc.
- Mejoras en la expetiencia visual del juego.
- Remodelado de algunos terrenos con el fin de mejorar el rendimiento
- Mejoras de rendimiento y estabilidad
- Version compatible con pantallas menores de 1024x764
- Version prerelease de Flash, y no habeis leido mal. Estamos trabajando para que una parte o todo el juego pueda ser jugado desde Flash (evitando tener que hacer ninguna instalacion del juego), iPhone, iPad y Android. Esto ha exigido un cambio amplio en el nucleo del juego y es por esta razon junto a la inclusion de Rolplay por la que hemos denominado a la nueva version 2.0.

IConquerU 2.0, ya queda menos! (Feb 23 2012)

Escrito por Sevia

Jueves 23 de Febrero de 2012 10:17 - Última actualización Viernes 02 de Marzo de 2012 21:13



Hasta el momento no tenemos fecha prevista de lanzamiento pero lo que si os podemos anticipar es que sera antes de lo que esperais!. Con la salida de la nueva version el rendimiento se vera mejorado pero hasta ese momento es posible que suframos cierta inestabilidad en el juego tal y como ha venido ocurriendo hasta ahora.

Gracias a todos por vuestra paciencia!

IConquerU Crew