

IConquerU 2.0 ya está aquí! (Mar 3 2012)

Escrito por Sevia

Jueves 23 de Febrero de 2012 10:17 - Última actualización Domingo 10 de Junio de 2012 21:22

- IConquerU 2.0 ya está aquí! (Mar 3 2012) -



Queridos jugadores,

IConquerU 2.0 ya ha llegado y por esta razón os queremos agradecer en primer lugar la paciencia que habéis tenido, y todo el equipo de IConquerU os deseamos que la disfrutéis al máximo ;).

Entre otras cosas lo más destacado de esta nueva versión es:

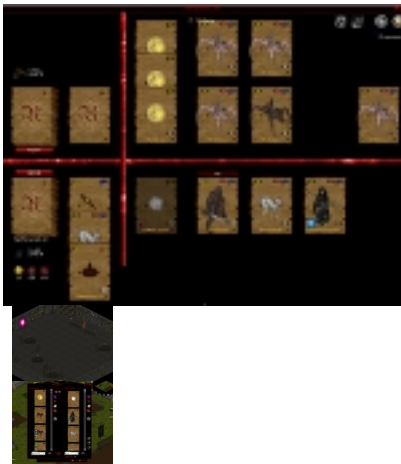
- Sistema de Rolplay embebido, ya se puede jugar a Rolplay dentro de IConquerU. Para ello solo tenéis que ir a las tabernas que podéis encontrar cerca de los campamentos. (encontrareis una puerta que os llamara la atención ;))
- Implementación extendida del sistema de crafting, incluyendo nuevos objetos a ser modelados, nuevos materiales, minas y un largo etc (consultar Codex).
- Algunas Mejoras en la experiencia visual del juego.
- Remodelado de algunos terrenos con el fin de mejorar el rendimiento (puede que estos días encontreis algún árbol donde no debería estar. Esto se debe a que el servidor necesita cierto tiempo para adaptarse a la nueva configuración del terreno)

IConquerU 2.0 ya está aquí! (Mar 3 2012)

Escrito por Sevia

Jueves 23 de Febrero de 2012 10:17 - Última actualización Domingo 10 de Junio de 2012 21:22

- Mejoras de rendimiento y estabilidad
- Version compatible con pantallas menores de 1024x764 (esta funcionalidad finalmente no ha podido ser incluida, aunque se incluirea en proximas versiones
- Version prerelease de Flash, y no habeis leído mal. Estamos trabajando para que una parte o todo el juego pueda ser jugado desde Flash (evitando tener que hacer ninguna instalacion del juego), iPhone, iPad y Android. Esto ha exigido un cambio amplio en el nucleo del juego y es por esta razon junto a la inclusion de Rolplay por la que hemos denominado a la nueva version 2.0.



Tened en cuenta que en las habitaciones en las que se puede jugar al Rolplay, las cosas funcionan de manera ligeramente distinta. Aun no se pueden usar todas las unidades, el concepto tropa no existe y pasa a ser la de baraja. Durante esta semana estaremos terminando de adaptar las imagenes de las unidades a las cartas. Hasta ese momento es probable que algunas imagenes de algunas unidades se salgan de las cartas (visualmente hablando). Estamos trabajando en ello.

Es muy probable que esta nueva version no incluya todo aquello que esperabais :). Esto se debe a que ciertas mejoras en el corazon al requerido mas tiempo de los esperado y eso nos ha quitado tiempo para dedicarlo a tareas mas orientadas a mejorar "cosas" que son mas visibles. Aunque no lo parezca esta nueva version de ICU representa un hito importantisimo en el desarrollo del juego. Proximamente mas noticias a este respecto.

IConquerU 2.0 ya está aquí! (Mar 3 2012)

Escrito por Sevia

Jueves 23 de Febrero de 2012 10:17 - Última actualización Domingo 10 de Junio de 2012 21:22

Gracias a todos de nuevo por vuestra paciencia y que disfruteis!

IConquerU Crew